

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	i
DAFTAR GAMBAR	iii
DAFTAR TABEL.....	iv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 .Latar Belakang	2
1.2 .Identifikasi Masalah	2
1.3 .Tujuan Tugas Akhir	3
1.3.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.3.2 Manfaat Penelitian.....	3
1.4 .Batasan Masalah	3
1.5 .Metodelogi Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem.....	5
1.6 .Kerangka Berpikir	7
1.7 .Sistematika Penulisan Tugas Akhir	9
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 .Rancang Bangun	10
2.2 .Konsep Dasar Sistem Informasi.....	10
2.2.1 Pendekatan Sistem	10
2.2.2 Pengertian Sistem	10
2.2.3 Klasifikasi Sistem	12
2.2.4 Pengertian Informasi	12
2.2.5 Nilai Informasi.....	13
2.2.6 Siklus Informasi.....	13
2.2.7 Kualitas Informasi	13
2.2.8 Pengertian Sistem Informasi	13
2.2.9 Komponen Sistem Informasi.....	13
2.2.10 Elemen Sistem Informasi	14
2.3 Konsep Penjualan.....	15
2.3.1 Penjualan	15
2.3.2 Dokumen-Dokumen Penjualan	17
2.4 Sistem Berbasis Web.....	17

2.4.1 Web	17
2.4.2 WWW	18
2.4.3 Internet	18
2.5 Tools Pengembangan Sistem	18
2.5.1 Definisi UML	18
2.5.2 Diagram UML	18
2.6 Unsur-Unsur Perancangan Web.....	22
2.6.1 HTML	22
2.6.2 PHP	22
2.6.3 MySQL	23
2.6.4 CSS	23
2.6.5 XAMPP.....	24
2.6.6 Black Box Testing	24
BAB 3 METODE PENELITIAN	20
3.1 Gambaran Umum Perusahaan.....	26
3.2 Profil Perusahaan	26
3.3 Struktur Organisasi.....	27
3.4 Visi Dan Misi	27
3.4.1 Visi	27
3.4.2 Misi	27
3.5 Proses Bisnis Yang Berjalan.....	28
3.5.1 Proses Bisnis Kegiatan Penjualan	28
3.5.2 Proses Bisnis Yang Di Usulkan	30
3.6 Metode Masalah Menggunakan <i>PIECES</i>	31
3.7 Masalah Yang Dihadapi	32
3.8 Rancangan Solusi Usulan Aplikasi	32
DAFTAR REFERENSI.....	34

DAFTAR GAMBAR


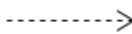

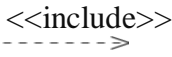
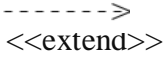




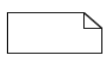
Gambar 1-1 Kerangka Berpikir.....	8
Gambar 1-2 Kerangka Pemikiran.....	6
Gambar 3-1 Logo CV Lirian Nusa Putra.....	26
Gambar 3-2 Struktur Organisasi.....	27
Gambar 3-3 <i>Activity</i> Diagram Proses Yang Sedang Berjalan.....	29
Gambar 3-4 <i>Activity</i> Proses Yang Di Usulkan.....	30

DAFTAR TABEL



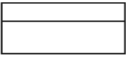

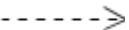

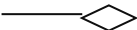
Tabel 2.1 Use Case Diagram.....	19
Tabel 2.2 Class Diagram.....	20
Tabel 2.3 Activity Diagram.....	21
Tabel 2.4 Sequence Diagram.....	22
Tabel 3.5 Analisis Permasalahan PIECES.....	31

DAFTAR SIMBOL






Simbol 1. *Use Case Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		Actor	Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem itu sendiri.
2		Dependency	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (independent) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (independent).
3		Generalization	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antar dua buah use case dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari yang lainnya.
4		Include	Relasi use case tambahan ke sebuah use case, dimana use case yang ditambahkan dapat berdiri sendiri.
5		Extend	Relasi use case tambahan ke sebuah use case, di mana use case yang ditambahkan memerlukan use case ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan use case ini.
6		Association	Komunikasi antar aktor dan use case yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki interaksi dengan aktor.
7		System	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
8		Use Case	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
9		Collaboration	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (sinergi).
10		Note	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi






Simbol 2. *Class Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Association</i>	Hubungan antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan multiplicity.
2		<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
4		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
5		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempegaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri
6		<i>Generalizati on</i>	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antar dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari yang lainnya.
7		<i>Agregasi/aggregation</i>	Hubungan antar kelas dengan makna semua-bagian (<i>whole part</i>)

Simbol 3. *Activity Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		<i>Decision</i>	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		<i>Actifity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan diakhiri
5		<i>Fork Node</i>	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran

Simbol 4. *Sequence Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.
2		<i>LifeLine</i>	Menyatakan kehidupan suatu objek.
3		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.
4		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.
5		<i>Pesan Tipe Return</i>	Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan susatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian.